

УТВЕРЖДАЮ  
Директор АУ УР «РЦИ и ОКО»  
\_\_\_\_\_  
Н.К. Медведева  
«09» октября 2015 года

## **Положение о проведении Республиканской робототехнической олимпиады - 2016**

### **1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение определяет и регулирует порядок организации и проведения Республиканской робототехнической олимпиады для общеобразовательных организаций Удмуртской Республики (далее - Олимпиада), устанавливает требования к его участникам и представляемым на Олимпиаду материалам, регламентирует порядок представления материалов, процедуру и критерии их оценивания, порядок определения победителей, призёров и их награждение.
- 1.2. Настоящее Положение составлено в соответствии с Положением Российского этапа Всемирной олимпиады Роботов 2016 <http://robolymp.ru/>.
- 1.3. Организацией-учредителем Олимпиады является Автономное учреждение Удмуртской Республики «Региональный центр информатизации и оценки качества образования» (далее - АУ УР «РЦИ и ОКО»).
- 1.4. В Олимпиаде принимают участие команды учащихся общеобразовательных организаций от 1 до 2 человек и тренер-педагог (по количеству человек в команде есть исключения в отдельных видах состязаниях, необходимо ознакомиться с правилами на сайте ВРО).
- 1.5. Общее руководство подготовкой и проведением Олимпиады осуществляет организационный комитет, состоящий из представителей организации-учредителя Олимпиады. Оргкомитет формирует судейскую группу, осуществляет руководство и координацию работы всех организаторов и участников Олимпиады. Оргкомитет Олимпиады осуществляет общий контроль над ходом Олимпиады и, при необходимости, вносит в него корректировки.
- 1.6. Олимпиада проводится с целью развития технического и логического мышления учащихся от 5 до 19 лет и реализации полученных знаний через применение принципов конструирования и программирования с использованием Лего-технологий.
- 1.7. Олимпиада направлена на решение следующих задач:
  - получение предметных знаний путем практического экспериментирования и моделирования;
  - изучение математических понятий и физических процессов через практическую деятельность;
  - изучение современных технологий, получение практического опыта работы с ПК и цифровым измерительным оборудованием;
  - приобретение учащимися навыков создания моделей роботов;
  - пропаганда творческих достижений учащихся и педагогов.

## **2. Регламент проведения олимпиады**

- 2.1. Олимпиада проводится с 17 по 19 мая 2016 года (точная дата проведения каждой категории будет объявлена организаторами позднее).
- 2.2. Каждая команда-участник должна пройти обязательную процедуру регистрации.
- 2.3. Список победителей будет представлен на сайте ИТ конкурсы по адресу <http://konkurs.ciur.ru/>

## **3. Предмет олимпиады**

- 3.1. В олимпиаде участвует проект, сделанный из конструкторов Lego WeDo, Lego Mindstorms (NXT или EV3), Fischertechnik, ROBOTIS, VEX, TETRIX, MATRIX, MakeBlock, ScratchDuino и т.п. (в зависимости от состязания).
- 3.2. Конкурс проводится в 3-х возрастных группах:
  - Младшая группа от 5 до 12 лет.
  - Средняя группа от 13 до 15 лет.
  - Старшая группа от 16 до 19 лет.
- 3.3. Проекты, представленные на олимпиаду, должны соответствовать одной из категорий:
  - 3.3.1. Свободная категория:**
    - 3.3.1.1. «Лабиринт: туда и обратно» (младшая группа).
    - 3.3.1.2. «Манипуляторы» (средняя группа).
    - 3.3.1.3. «Траектория: карта» (старшая группа).
  - 3.3.2. Основная категория:**
    - 3.3.2.1. «Чистый путь к школе» (младшая группа).
    - 3.3.2.2. «Сортировка сокровищ» (средняя группа).
    - 3.3.2.3. «Завод по переработке отходов» (старшая группа).
  - 3.3.3. Творческая категория:**
    - 3.3.3.1. «Интернет вещей: здравоохранение» (общая группа 5-19 лет).
    - 3.3.3.2. «Борись с отходами!» (все возрастные группы).

**Для демонстрации проектов в Творческой категории командам будет предоставлено от 5 до 10 минут. В течение этого времени команде необходимо продемонстрировать работу проекта и ответить на несколько вопросов членов жюри.**

- 3.4. Каждая команда может участвовать только в одном виде соревнований Олимпиады.

## **4. Порядок проведения олимпиады**

- 4.1. Команды-участники, прошедшие процедуру регистрации получают подтверждение и приглашение на Олимпиаду по электронной почте.
- 4.2. Олимпиада проводится в соответствии с настоящим Положением.
- 4.3. Работа с персональными данными участников Республиканских ИТ-конкурсов:
  - 4.3.1. Персональные данные субъектов хранятся в виде «Фамилия, имя, отчество» в течение трех лет с момента проведения конкурса с целью выдачи электронных сертификатов участникам.
  - 4.3.2. Список участников конкурсов публикуется в открытом доступе на сайте «ИТ-конкурсы», в разделе «Скачать сертификат», с целью выгрузки электронных

сертификатов участниками и хранится там до публикации списка конкурсов на следующий учебный год.

4.3.3. Список финалистов и победителей размещается на сайте в разделе «Новости» по окончании срока проведения конкурса.

4.3.4. Участник конкурса, пройдя электронную регистрацию на сайте, принимает условия работы с его персональными данными.

## **5. Требования к роботам - участникам олимпиады**

- 5.1. Проекты, представленные на олимпиаду, должны быть собраны из конструкторов Lego WeDo, Lego Mindstorms (NTX или EV3), Fischertechnik, ROBOTIS, VEX, TETRIX, MATRIX, MakeBlock, ScratchDuino и т.п. (в зависимости от состязания).
- 5.2. На роботов не накладывается ограничений на использование каких-либо комплектующих, кроме тех, которые могут как-то повредить поверхность поля.
- 5.3. Максимальные размеры робота 250x250x250 мм.
- 5.4. Вес робота не должен превышать 1 кг.
- 5.5. Во время состязания робот может менять свои размеры, но исключительно без вмешательства человека.
- 5.6. Робот должен быть автономным.
- 5.7. Робот, по мнению судей, каким-либо образом повреждающий покрытие поля, будет дисквалифицирован на всё время состязаний.
- 5.8. Перед началом состязания роботы проверяются на габариты.
- 5.9. Оргкомитет Олимпиады оставляет за собой право отклонить конкурсные заявки, не соответствующие требованиям и поданные позднее указанного времени.
- 5.10. Более подробную информацию об условиях состязаний, о требованиях к полю состязаний, о порядке проведения каждого состязания можно найти на сайте Российского этапа Всемирной олимпиады Роботов по адресу <http://robolymp.ru/>.

## **6. Критерии и процедура оценки проектов**

- 6.1. Критерии оценивания проектов в каждой категории определяются судьями и утверждаются Оргкомитетом Олимпиады в соответствии с правилами Всероссийской олимпиады.

## **7. Порядок регистрации команд-участников**

- 7.1. Каждая команда должна зарегистрироваться на сайте «It конкурсы» <http://konkurs.ciur.ru/>, войдя в раздел «Регистрация на конкурсы», выбрав Республиканская робототехническая олимпиада, заполнить и отправить отобразившуюся форму. В ответ участнику по электронной почте придет письмо об успешной регистрации.

## **8. Награждение победителей и поощрение участников Олимпиады**

- 8.1. Все участники Олимпиады получают сертификат в электронном виде.
- 8.2. Победители Олимпиады будут награждены дипломами, предоставленными организаторами и партнерами Олимпиады.